

TÄVLINGSBESTÄMMELSER ArosCupen 2019

§ 1. SPELREGLER

ArosCupen spelas efter Svenska Fotbollförbundets och FIFA:s regler i tillämpliga delar.

OBS! Vid match mot utländska lag får skruvjobb användas även under 15-årsregeln.

Bandybyten i alla klasser. Byten sker vid planens mittlinje. Varje lag får använda sig av 7 stycken avbytare i 9- och 11-manna, och fritt antal i 5- och 7-manna.

En spelare får användas i flera lag under cupen, dock INTE i samma tävlingsklass. Utvisad spelare får EJ delta i lagets nästkommande match under ArosCupen.

§ 2. TÄVLINGSFORM

Gruppspel

Lagen indelas i grupper om 5, 6, 7 eller 8 lag där alla spelar i en enkelserie. Bandybyten i alla klasser. Varje lag får använda sig av 7 st avbytare i 9- och 11-mannalag och fritt antal i 5- och 7-manna.

Åldersklasserna F-/P12 och yngre (5- och 7-manna)

spelar endast gruppspel utan resultatredovisning.

Åldersklasserna F-/P 12 och äldre (9- och 11-manna)

spelar som tidigare gruppspel med efterföljande Playoff A eller B beroende på placering i gruppen.

Ordningsföljden mellan lagen avgörs efter poäng.

Segev ger 3 poäng, oavgjord match 1 poäng, förlust 0 poäng.

Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt:

1. Målskillnad.
2. Högsta antal gjorda mål.
3. Resultatet vid det inbördes mötet mellan lagen som ligger lika.
4. Straffsparksläggning enligt FIFA.

Slutspel

De två bästa lagen i varje femlagsgrupp går vidare till avslutande A-slutspel, som spelas efter cupsystem, d.v.s. utslagningsmetoden i klasser med sex lag i varje grupp går de tre bästa lagen vidare till A-slutspel.

Övriga lag spelar B-slutspel, som också avgörs i cupform.

Oavgjorda matcher vid full tid i slutspelet avgörs direkt genom straffsparksläggning enligt FIFA. (5 straffar)

Straffsparksläggning

Samtliga spelare som finns med i gällande match, äger rätt att delta i straffsparksläggningen. (Gäller således även avbyterna). Ingen spelare får slå fler straffar förrän man låtit alla spelare lagt var sin straff, inklusive målvakt.

§ 3. KLASSINDELNING

P16/17	pojkar födda 2002 och senare,	11 - manna
P14/15	pojkar födda 2004 och senare,	11 - manna
P14	pojkar födda 2005 och senare,	9 - manna
P14 lätt	pojkar födda 2005 och senare,	9 - manna
P13	pojkar födda 2006 och senare,	9 - manna
P13 lätt	pojkar födda 2006 och senare,	9 - manna
P12	pojkar födda 2007 och senare,	9 - manna
P12	pojkar födda 2007 och senare,	7 - manna

P11	pojkar födda 2008 och senare,	7 - manna
P11 lätt	pojkar födda 2008 och senare,	7 - manna
P10	pojkar födda 2009 och senare,	7 - manna
P10 lätt	pojkar födda 2009 och senare,	7 - manna
P 9	pojkar födda 2010 och senare,	7 - manna
P7/8	pojkar födda 2011 och senare,	5 - manna
F16/17	flickor födda 2002 och senare,	11 - manna
F14/15	flickor födda 2004 och senare,	11 - manna
F14	flickor födda 2005 och senare,	9 - manna
F14 lätt	flickor födda 2005 och senare,	9 - manna
F13	flickor födda 2006 och senare,	9 - manna
F13 lätt	flickor födda 2006 och senare,	9 - manna
F12	flickor födda 2007 och senare,	9 - manna
F12	flickor födda 2007 och senare,	7 - manna
F11	flickor födda 2008 och senare,	7 - manna
F11 lätt	flickor födda 2008 och senare,	7 - manna
F10	flickor födda 2009 och senare,	7 - manna
F10 lätt	flickor födda 2009 och senare,	7 - manna
F9	flickor födda 2010 och senare,	7 - manna
F7/8	pojkar födda 2011 och senare,	5 - manna

§ 4. MATCHTID

11-manna	2x25 min
9-manna	2x20 min
7-manna	2x20 min
5-manna	2x15 min

§ 5. ÅLDERSLEGITIMATION

Samtliga spelare skall kunna legitimera sin ålder.
Lag som använder okvalificerade spelare kan uteslutas ur turneringen.

§ 6. DISPENSER

11-manna: Generell åldersdispens medges för högst **två** 1-årsöveråriga spelare/match.
9-manna: Generell åldersdispens medges för högst **en** 1-årsöverårig spelare/match.
7-manna: Generell åldersdispens medges för högst **en** 1-årsöverårig spelare/match.
5-manna: Generell åldersdispens medges för högst **en** 1-årsöverårig spelare/match.

§ 7. INFÖR MATCH

Laguppställningar

Laguppställning skall lämnas **till planchef** innan **varje match** i 11- och 9-mannaklasserna.
Lag i 7- och 5-manna lämnar **en** laguppställning till planchef **vid första matchen**.
Laguppställningsblankett finns på vår hemsida.

Spelardräkter

Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta (det lag som står sist i spelprogrammet).

Vid match

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före utsatt matchtid.

Varje lag ska hålla med linjeman vid match.

Det åligger berörda ledare att se till att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

Samtliga spelare måste vara försäkrade.

Samtliga spelare måste använda benschydd under match.

Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.

Bollar

P14/15 - P16/17, 11-manna	storlek 5
F14/15 11-manna	storlek 5
P14-9-manna	storlek 5
F14-9-manna	storlek 4
P13 9-manna	storlek 5
F13 9-manna	storlek 4
P12 9-manna	storlek 4
F12 9-manna	storlek 4
P9-P12 7-manna	storlek 4
F9-F12 7-manna	storlek 4
P7-8 5-manna	storlek 3
F7-8 5-manna	storlek 3

§ 8. 5- och 7-MANNASPEL

Offsideregeln tillämpas ej.

Vid tillbakaspel till målvakt får denne ta upp bollen med händerna.

Målvakt kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta ut den.

§ 9. 9-MANNASPEL

Spelas som 11-manna med följande undantag:

- Spelas mellan 11-mannaplanens straffområden med 7-mannamål.
- 7-mannas straffområdesmått används samt att straffsparkspunkten placeras som i 7-manna.
- Hörnor läggs längst ut i hörnet på planen.
- Notera att offsideregeln tillämpas.

§ 10. PROTESTER OCH BESTRAFFNINGAR

Protester

Protest mot giltighet av match skall lämnas skriftligen på fastställd blankett till planchefen av lagets ansvarige ledare senast 30 minuter efter det att matchen avslutats. Protestavgiften, 500 kr, skall betalas samtidigt. Avgiften återfås om protesten godkänns. Juryns beslut kan inte överklagas.

Domares beslut i fakta som rör matchen är slutgiltiga enligt regel 5 i FIFA's reglemente. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda åtgärd.

Utvisningar

Den spelare som blir utvisad under en match, får inte delta i lagets nästkommande match under ArosCupen. Det åligger berörda ledare att se till att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

OBS! Vid grov utvisning kan tävlingskommittén ålägga ytterligare bestraffning, då meddelas berört lag av tävlingskommittén.

Varningar ackumuleras inte.

§ 11. WALK OVER

Lag som inte kommit till spel senast 10 minuter efter utsatt matchtid förlorar matchen med 3-0.

Lag som helt uteblivit från match utesluts ur turneringen.

§ 12. SPELPROGRAM

Organisationskommittén förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet. Både vad gäller gruppindelning, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker till berörda lagledare.

§ 13. ARRANGÖR

ArosCupen arrangeras av Skiljebo Sportklubb.

§ 14. ORDNINGSFÖRESKRIFTER PÅ FÖRLÄGGNINGAR

Allmänt

- Lagledare är ansvariga för sina spelare under turneringen angående eventuell skadegörelse.
- Det är förbjudet att förtära alkohol på förläggningarna.
- Tystnad gäller på varje förläggning 23.00–06.00.
- Det åligger varje lag att grovstäda sin sovsal före avfärd
- Minst en ansvarig ledare skall bo tillsammans med laget vid förläggningsboende.
- Skolorna hyrs ut av Västerås Stad. Vi ber därför deltagarna som bor på skolorna att rätta sig efter de ordningsregler som gäller.
- Deltagarna ska göra snyggt efter sig sedan de ätit i skolrestaurangerna. Använda tallrikar, bestick och muggar samt tomma förpackningar och matrester skall lämnas på anvisad plats i skolrestaurangen.
- Det inte är tillåtet att ta med mat och dryck från skolrestaurangerna. Deltagare som påträffas med att medföra mat och dryck från skolrestaurangen kommer att utvisas från cupen och deltagarbeviset dras in. Vidare får man inte ha fotbollsskor inne i skolorna.

Brandsäkerhet

- Rökning är absolut förbjudet på förläggningarna och i skolrestaurangerna.
- Det är förbjudet att laga mat eller koka kaffe på förläggningarna.
- Det är förbjudet att ställa ut bord och stolar i korridorerna.

ÖVERTRÄDELSER AV DESSA REGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSKOMMITTÉN OCH KAN MEDFÖRA UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERING

§ 15. FÖRSÄKRINGAR

Varje lagledare måste se till att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. ArosCupen har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse.

VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL ELLER PENGAR KVAR PÅ FÖRLÄGGNINGARNA!